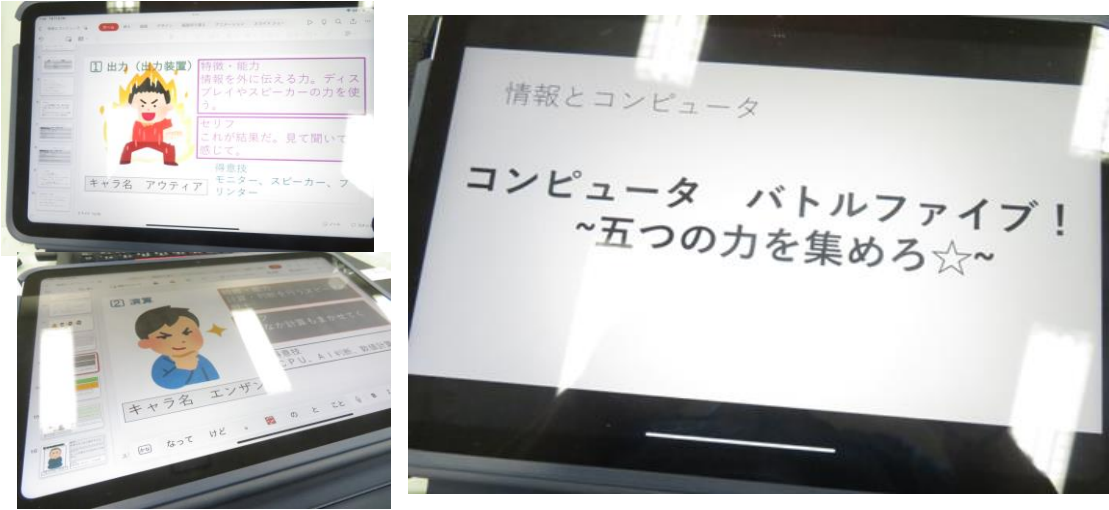


教材紹介カード		教科等	技術
教材名	コンピュータの五大機能	部 門	視覚障害教育部門
ねらい	・コンピュータの五大機能(入力、出力、記憶、演算、制御)を体験的に学ぶ。 ・それぞれの役割の違いと、連携の大切さを理解する。		
写 真			
指導内容 ・ 指導方法	・プレイヤーに5枚のキャラカードを配布する。 ・毎ターン「問題カード(ミッション)」を1枚引く。 ・問題解決に必要な機能カードを選んで出す。 ・正解ならポイント獲得orバトル勝利とする。 ・最終的にポイントが多いチーム・個人が勝ち。		
特徴 ・ 留意点	視覚障害児への配慮点 ・各カードに点字ラベル(「入力」「出力」など)を張り付ける。 ・カードの角を切る、厚さを変えるなどして触覚で識別する。 ・問題カードは教師・司会が読み上げる。 ・音声ボックスやタブレットなどを併用して読み上げるのも可能である。		
材料・製作 上 のポイント	・タブレット ・自作カード		

