

令和3年度教材紹介カード		教科等	国語・算数
教材名	着せ替えゲーム	部 門	知的障害教育部門
ねらい	<ul style="list-style-type: none"> ・色を意識してマッチングできる。 ・色の名称を理解する。 ・服などの用途や着用する体の部位が分かる。 		
写 真			
指導内容 ・ 指導方法	<ul style="list-style-type: none"> ・様々な色のTシャツ、ズボン、靴下を並べ、見本の人形と同じ色の服を選択して、同じ服装を完成させる。 ・「あかい シャツ」など、口頭の指示を聞いて、選択肢を選ぶ。 ・完成した服装の色を全員で確認する。 		
特徴 ・ 留意点	<ul style="list-style-type: none"> ・児童が興味・関心をもてるように、身近な服を教材として取り上げた。 ・人形を2体作成したので、着せ替えを競うゲームができる。 		
材料・製作 上 のポイント	<ul style="list-style-type: none"> ・児童が扱いやすい大きさに作成した。 		